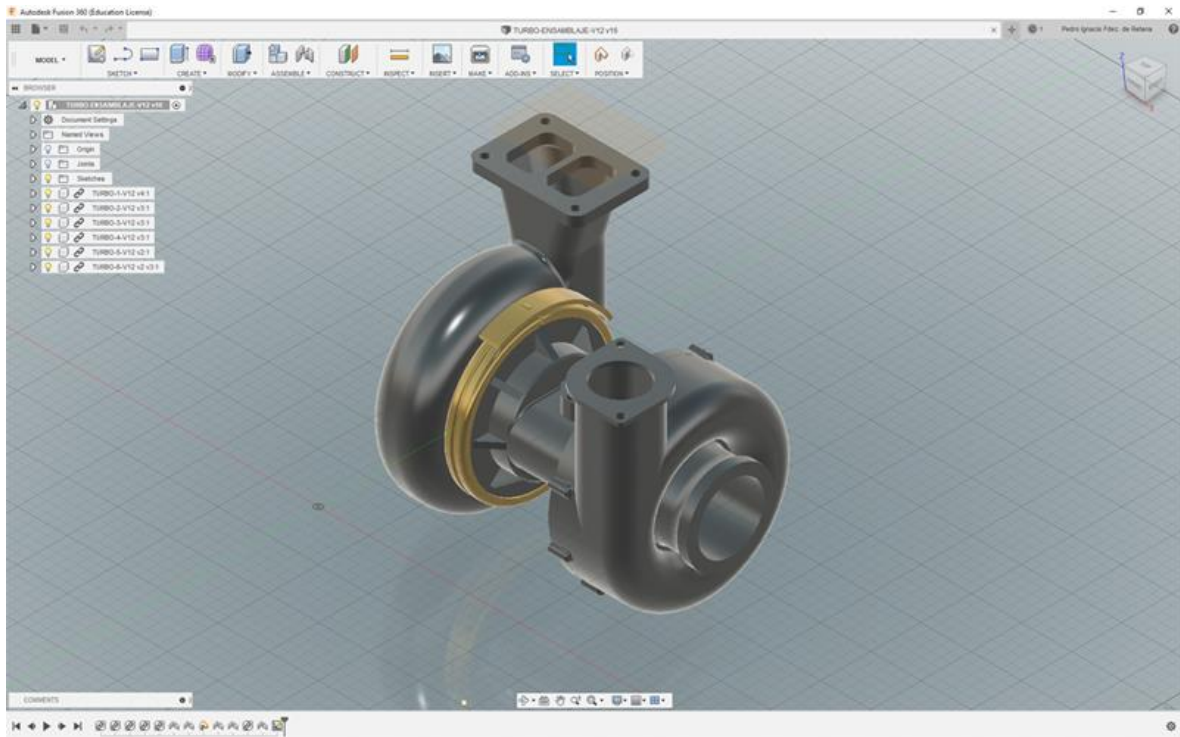


# FUSION 360

En la actualidad Fusión 360 es un software que pertenece a Autodesk en donde han sabido combinar la parte gráfica con la de diseño haciendo de este un atractivo de valor.



Quando hablamos de Fusión 360 tenemos que tener en cuenta que es un software en el que están integrados los siguientes módulos a saber:

- 1.-MODEL** tiene todas las herramientas que se utilizan para realización de piezas, conjuntos, ensamblajes, aplicación de texturas, etc. que cualquier otra aplicación de CAD pueda utilizar.
- 2.-PATCH** construcción de superficies, con acceso a las herramientas para la creación de las mismas.
- 3.-SHEET METAL** creación de formas en chapa para ello tiene las herramientas adecuadas para la realización de diseños en chapa.
- 4.-RENDER** realización de renderizados realistas de las piezas y ensamblajes creados.
- 5.-ANIMATION** este espacio realiza animaciones de los ensamblajes.
- 6.-SIMULATION** analiza la deformación y la tensión en el modelo a partir de cargas estructurales y restricciones. A partir de los resultados, puede investigar los criterios de desplazamiento, estrés y fallas comunes. Los resultados se calculan en base al supuesto de respuesta lineal al estrés.
- 7.-MANUFACTURE** este espacio manufacturación genera el camino que debe de realizar las herramientas de mecanizado para la realización y acabado de la pieza.
- 8.-DRAWING** nos genera planos 2D de las vistas de las piezas realizadas, así como detalles de las mismas, secciones, isométricos y animaciones.